



Zloupotrebljavanje renpy-a

Mario Kamenjak

Renpy

- Vrlo jednostavno
- Python
- Engine za visual novel, rpg i sl. Igre
- Međutim može ga se 'zlorabiti' i za drugo.
- Npr. kviz



Renpy



- Pygame
- Windows, Linux, Mac OS, Android i iOS
- Odabir text editora
 - Međutim pazite na tabove(4 ili 8 razmaka)
- Postavljanje renpy-a
 - <https://www.krizevci.info/2015/12/07/programiranje-za-apsolutne-pocetnike-izrada-igara-u-renpyju/>



Hello world

- label start:
 "Hello world"
return

**"Hello
World"**

Malo napredniji Hello world

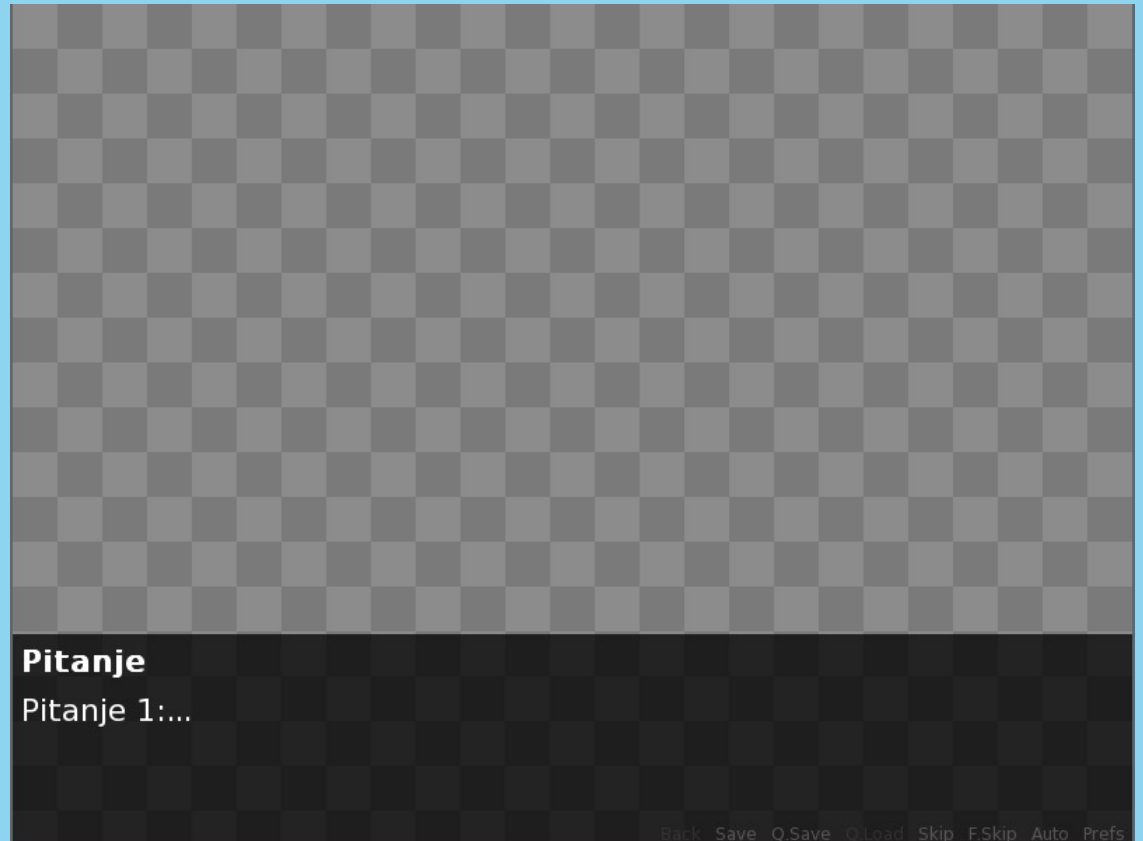
- `define pit = Character("Pitanje")`

label start:

```
    pit "Pitanje 1:..."
```

```
    pit "Pitanje 2:..."
```

```
return
```



Izbornici odabira

- menu:

"Pitanje1?"

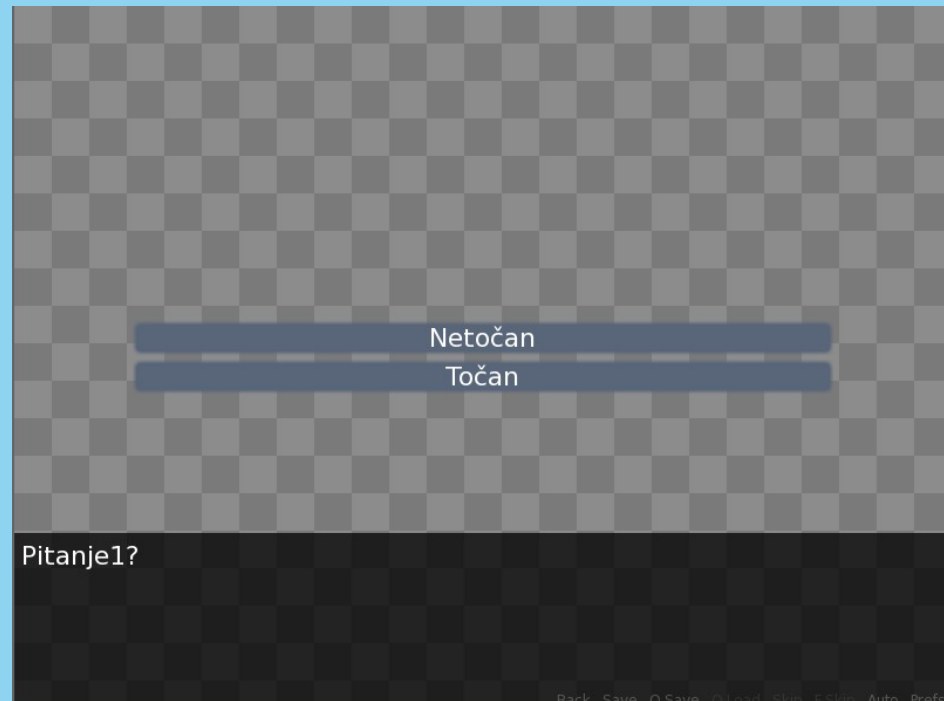
"Netočan":

"Netočan odgovor. Točan odgovor je..."

"Točan":

\$ točno +=1

"Točan odgovor."





Variable

- Definicija
 - `$ xy = False`
 - `$ zy = 0`
- Inkrementacija
 - `$ zy += 1`
- Ispis
 - `"[zy]"`



Usporedba

- if $zy > 0$:
 "zy > 0"
elif $zy == 0$:
 "zy=0"
else:
 "test"



Background

- Prvo kreiramo objekt 'park'
 - image bg park = "park.jpg"
- Zatim naredbom scene mijenjamo background
 - scene bg park



Label

- Povratak 'Goto spaghetti'
- label loop_start:
 - e "Oh no! It looks like we're trapped in an infinite loop."
 - jump loop_start



Kviz

- To je otprilike sve što trebamo za kviz.



Python

- Kako umetnuti python kod?
- python:

```
player_health = max(player_health - damage, 0)
if enemy_vampire:
    enemy_health = min(enemy_health + damage, enemy_max_health)
```
- <https://www.renpy.org/doc/html/python.html>



Aplikacija

- Zašto da mi ne napravimo kolaborativno aplikaciju?
- Npr. Turistički vodič Križevaca sa kvizom?
- Ako vas zanima:
 - mkamenjak77@gmail.com
 - Github:



Daljnje čitanje

- Gamification:
 - <https://en.wikipedia.org/wiki/Gamification>